

# BEATRIZ FERNANDA DA SILVA OMENA

(11) 95245-9325 beatrizomena18@gmail.com linkedin.com/in/beatrizomena github.com/0menax

## RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedora Front-End com foco na criação de interfaces modernas, responsivas e performáticas, unindo programação e design para entregar soluções digitais funcionais e visualmente consistentes. Experiência prática no desenvolvimento completo de projetos, desde a concepção e prototipação até a implementação, deploy e manutenção, com forte alinhamento entre tecnologia, UX/UI e estratégia visual. Perfil analítico e orientado à resolução de problemas, com capacidade de transformar necessidades de negócio em soluções digitais intuitivas.

## HABILIDADES TÉCNICAS

JavaScript, HTML5, CSS3, React.js, APIs REST, Git, GitHub, Visual Studio Code, Chrome DevTools, Figma, Deploy e Manutenção, Power BI, Excel, Power Automate, Windows, Linux, Responsividade, Componentização, Clean Code, Acessibilidade, UX/UI, Design System, Prototipação, Performance Web, Organização de arquitetura Front-End, Consumo e tratamento de dados via API, Versionamento e controle de código, Interface centrada no usuário

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Desenvolvedora Web — Plenax Engenharia 08/2025 — Atual

Responsável pela criação, desenvolvimento e evolução completa da presença digital da empresa, estruturando o site institucional desde o zero com HTML5, CSS3 e JavaScript, focando em performance, responsividade e acessibilidade.

Atuei estrategicamente na transformação digital da empresa, posicionando-a profissionalmente no ambiente online, aumentando sua visibilidade, acessibilidade e credibilidade comercial perante potenciais clientes.

Implementei melhorias contínuas no site, incluindo criação de novas páginas, otimização de layout e usabilidade, adaptação para dispositivos móveis e refinamento da experiência do usuário, resultando em melhor performance e estabilidade.

Configurei hospedagem, realizou deploy e gerenciou a estrutura online, garantindo funcionamento contínuo da plataforma.

Criei e padronizei a identidade visual digital da empresa, desenvolvendo interfaces, apresentações institucionais e propostas comerciais no Figma, aplicando princípios de UX/UI para fortalecer a percepção profissional da marca.

### Estagiária em Tecnologia — Banco do Brasil 2024 — 2025

Apoiei a análise e visualização de dados, criando dashboards e relatórios digitais com Excel e Power BI para auxiliar na tomada de decisão gerencial.

Particpei do mapeamento de processos e automação de rotinas utilizando Power Automate, contribuindo para a redução de atividades manuais e retrabalho, melhorando a produtividade da equipe.

Criei materiais digitais, apresentações e interfaces no Figma, aplicando conceitos de UX/UI para melhorar a clareza, organização e experiência do usuário em sistemas e relatórios internos.

Apoiei a estruturação e organização de informações, integrando dados, lógica e apresentação visual para construir soluções digitais mais eficientes e funcionais.

## **Designer Digital — Ferramentas Máxima 2022 — 2024**

Responsável pela criação e consolidação da identidade visual digital da empresa, desenvolvendo layouts, materiais gráficos e peças visuais alinhados à estratégia da marca.

Padronizou elementos visuais como tipografia, paleta de cores e organização visual, garantindo consistência estética e fortalecendo a comunicação institucional nos canais digitais.

Criou interfaces, artes e conteúdos visuais aplicando princípios de UX/UI para melhorar a clareza da informação e a experiência do usuário.

Participou ativamente na estruturação da presença digital da empresa, elevando a qualidade visual da comunicação e fortalecendo a percepção de autoridade e profissionalismo no mercado.

## **PROJETOS TÉCNICOS**

### **Aplicação web em React — API do ChatGPT**

Desenvolvimento do front-end de uma aplicação web utilizando React, JavaScript, HTML e CSS, com integração à API do ChatGPT para comunicação em tempo real com o back-end. Criação de interface gráfica responsiva, desenvolvimento de componentes reutilizáveis e organização da arquitetura do projeto. Utilização de Git e GitHub para versionamento e trabalho em equipe, seguindo boas práticas de Clean Code, UX e UI para garantir uma experiência de usuário clara, funcional e intuitiva.

### **Design e prototipação de interface de software — Figma**

Criação completa da interface de um aplicativo acadêmico navegável no Figma, com foco em design funcional, intuitivo e usável. Definição de layout, tipografia, cores e componentes visuais, aplicação de conceitos de UX e UI e prototipação interativa das telas. Desenvolvimento da identidade visual do projeto, incluindo a criação e ilustração do mascote, garantindo consistência estética e comunicação clara com o usuário.

### **Portfólio Pessoal — Front-End**

Desenvolvimento de portfólio pessoal responsivo utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript, com prototipação inicial no Figma e foco na construção de identidade profissional e posicionamento no mercado de tecnologia. Criação de interface moderna, múltiplas páginas, animações e navegação fluida, aplicando responsividade, organização de código, performance e boas práticas de UX/UI. Versionamento contínuo no GitHub e melhorias progressivas voltadas à apresentação estratégica de projetos e competências técnicas.

## **FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Universidade São Judas Tadeu (Concluído).

Formação técnica em Informática – ETEC.

## **CERTIFICAÇÕES**

- JavaScript
- Consumo de APIs REST
- Lógica de Programação
- HTML5 e CSS3
- React
- Git e GitHub
- Figma
- UI & UX